

Die Indoor Swiss Shooting AG ist mit dem Gründungsjahr 2007 zwar eine junge Firma, die aber bereits über jahrzehntelange Erfahrungen im Schiesswesen verfügt. Mit den verschiedenen Standbeinen Shop/Onlineshop, Schiesskomptabilität, Dienstleistungen und Software für Schützenfeste sowie IT-Support decken wir viele Anforderungen aus dem sportlichen Schiessen ab. Schiessanlässe werden mit modernen Techniken und optimalen Abläufen unterstützt, seien dies grosse Schützenfeste oder kleine Vereinswettkämpfe. Das Wohl des Schützen liegt uns am Herzen!

Für unsere Abteilung Software-Entwicklung suchen wir eine/n sehr erfahrenen/n selbständig arbeitende/n und interessierten/n

## Software Ingenieur/in C#/.NET

Ihre Hauptaufgaben umfassen:

- Leitung Abteilung Softwareentwicklung
- SW-Entwicklung in C#/.NET für Desktop- und Web-Applikationen, die im Umfeld des Schiesssports benötigt werden
- Sehr enge Zusammenarbeit mit den Verantwortlichen der Schiesskomptabilität
- Betreuung & Überwachung der firmeneigenen und selbst entwickelten Software an grossen Schiessanlässen
- Weiterentwicklung der Abteilung mit dem Ziel des kontinuierlichen Ausbaus der Abteilung
- Eigenständige Planung, Realisierung und Veröffentlichung kompletter Software-Projekte

Ihr Profil:

- Bachelorstudium in Ingenieurinformatik (oder vergleichbar)
- Idealerweise Kenntnisse des Schiesssports in der Schweiz
- Praktische Erfahrung in Softwarearchitektur mittelgrosser Projekte (Web und Desktop)
- Erfahrungen mit .NET-Technologien (C#) und Visual Studio
- ASP.NET MVC, Bootstrap, jQuery, WPF, MVVM, LINQ2SQL und Entity Framework sollten keine Fremdwörter sein
- Erfahrungen mit Datenbankdesign und -administration
- Affinität für agile Softwareentwicklungsprozesse
- Sehr gute Deutschkenntnisse

Auf Ihre schriftliche Bewerbung freut sich der Geschäftsführer Herr Hanspeter Rohner. Bitte senden Sie Ihre vollständigen Unterlagen per Mail an [hanspeter.rohner@indoorswiss.ch](mailto:hanspeter.rohner@indoorswiss.ch)